

차세대융합기술연구원 캐릭터 매뉴얼 _____

매뉴얼 관리지침

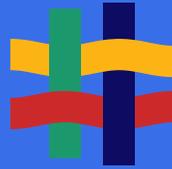
본 매뉴얼 북은 차세대융합기술연구원 기관캐릭터 유웅, 하비, 키키, 수리를 적절하게 관리·활용하기 위한 기본 가이드라인입니다. 본 매뉴얼에 수록된 모든 저작물은 캐릭터의 아이덴티티 확립과 효율적인 관리를 위하여 변형 없이 사용하는 것을 원칙으로 합니다. 사용처에 따라 일부 수정이 필요한 경우 반드시 관리부서와 협의 및 검수를 거쳐야하며, 허가 없이 무단으로 수정·사용할 수 없습니다.

제품·패키지 등이나 허가된 2차 창작물의 경우 아래와 같이 저작권을 표기합니다.

© 2023. ADVANCED INSTITUTE OF CONVERGENCE TECHNOLOGY
All Rights Reserved.

관리부서

차세대융합기술연구원 성과확산본부 홍보정보팀



CHARACTER CONCEPT

캐릭터 소개

유웅

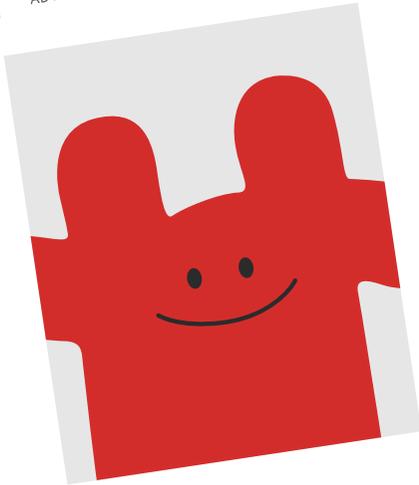
하비

키키

수리



차세대융합기술연구원
ADVANCED INSTITUTE OF CONVERGENCE TECHNOLOGY



유웅

이름

유웅
융합기술의 '융'을 따서 만들었다.

성격

다정다감하고 어른스러운 성격으로 타인과의 충돌이 적으나
불만이 쌓이면 엄청나게 불같이 화를 낸다고 합니다.
아직까지 그 모습을 본 건 키키 뿐이지만 매번 덜렁대는 키키를
가장 많이 챙겨주는 것은 역시 유웅입니다.

좋아하는 것

그림 그리기

MBTI

ISFJ



이름

하비
융합기술의 '합'을 따서 만들었다.

성격

호기심이 많고 부지런한 하비는 하고 싶은게 너무나 많아서 늘 바쁘게 움직이며 삽니다. 어느 날 호기심에 페인트통에 빠져 노란색이 되었지만 마음에 들어서 원래의 색으로 돌아가지 않고 있습니다. (하비의 원래 색이 어땠는지는 아무도 모릅니다.) 항상 바쁜 하비는 키키가 장난을 쳐도 장난인지 모르거나 대수롭지 않게 넘어갈 때가 많습니다.

좋아하는 것

모험, 과학실험

MBTI

ISFP

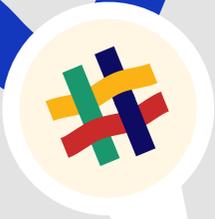


유웅

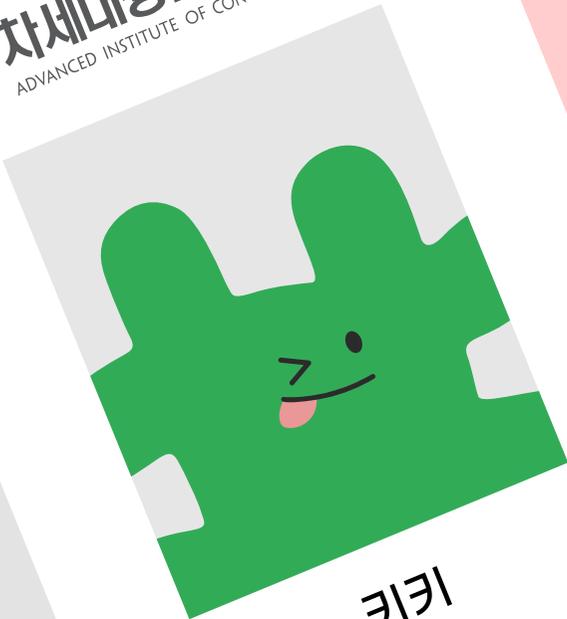
하비

키키

수리



차세대융합기술연구원
ADVANCED INSTITUTE OF CONVERGENCE TECHNOLOGY



키키

이름

키키
융합기술의 '기'를 따서 만들었다.

성격

활발하고 재미있는 성격으로 친구와 노는 것을 가장 좋아하지만, 장난기가 많아 남을 골탕 먹이곤 합니다. 다정다감한 유웅이에게 많은 장난을 쳤지만 불같이 화내는 유웅이의 모습을 한 번 보고난 이후 유웅이에게만은 심한 장난을 치지 않는다고 합니다. 의리있는 키키는 친구들이 어려운 상황에 닥쳤을 때 해결책을 제시해주는 똑똑한 친구입니다. 솔직하고 개방적이어서 누구와도 쉽게 친구가 될 수 있습니다.

좋아하는 것

게임, 축구

MBTI

ESFP



이름

수리
융합기술의 '술'을 따서 만들었다.

성격

물건을 직접 분해하고 조립해 개선하는 일을 좋아하는 수리는 타고난 손재주를 가진 친구입니다. 기술과 기계에 집중하는 성격 때문에 단순해 보이지만 누구보다 따뜻한 마음을 가지고 있어 친구들의 고장난 물건들을 잘 고쳐줍니다.

가끔 울보로 오해를 받지만 이는 작은 물건에 집중하는 일이 잦아 안구건조증이 생겨 항상 인공눈물을 넣고 다니기 때문입니다.

좋아하는 것

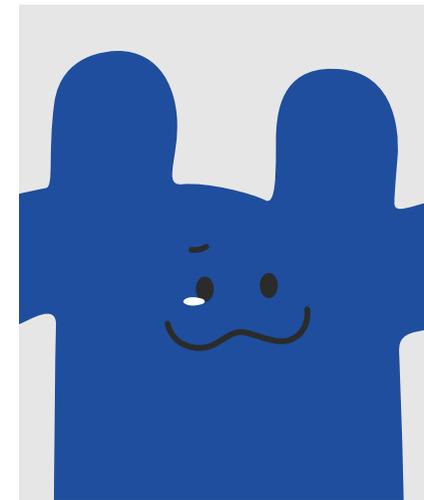
기계조립

MBTI

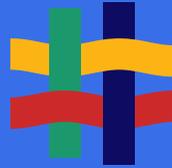
ISTP



차세대융합기술연구원
ADVANCED INSTITUTE OF CONVERGENCE TECHNOLOGY



수리



BASIC SYSTEM

캐릭터 기본형

턴어라운드

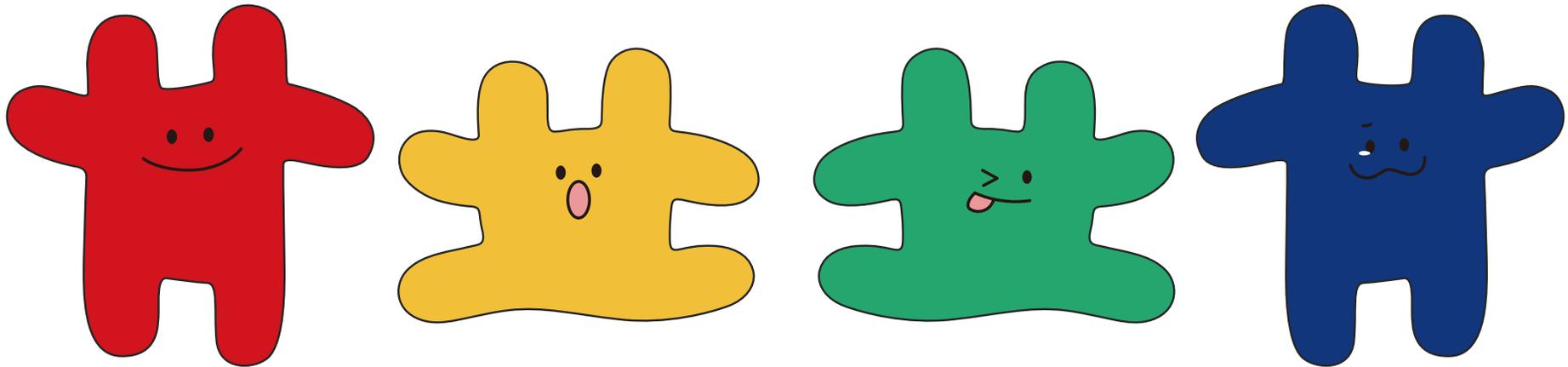
색상 규정

사용 금지 규정

캐릭터 기본형

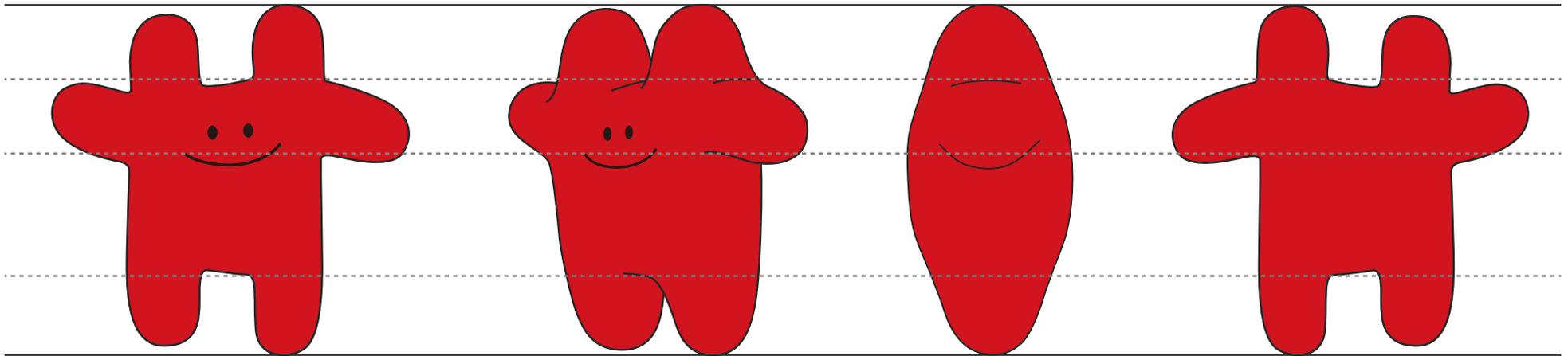
본 캐릭터는 차세대융합기술연구원의 로고에서 차용된 형태로 각 캐릭터는 4가지 색으로 구분되며, 모양이나 표정 등 외관에 따라 별도 구분되지 않습니다.

눈과 입, 캐릭터 아웃라인의 색은 동일해야하며 주변과의 조화 등을 고려하여 검정색과 하얀색 중 선택하여 사용 가능합니다.

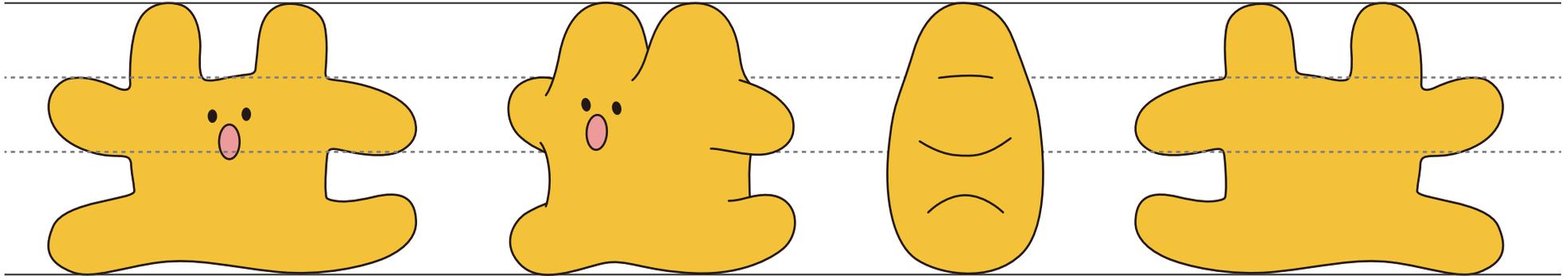


툰어라운드

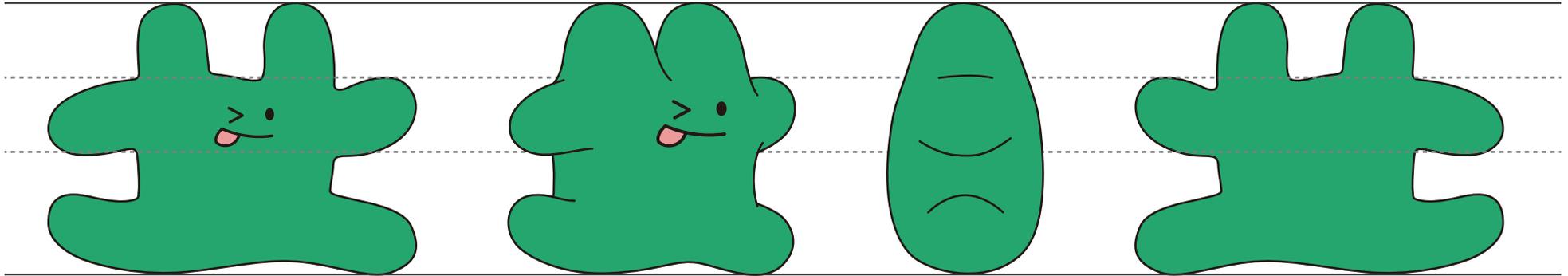
캐릭터 툰어라운드는 기본형을 중심으로 입체감이 드러날 수 있도록 제시된 참고자료입니다.
따라서 입체물 제작 시에 참고하며, 툰어라운드 그래픽을 그대로 사용하는 것은 권장하지 않습니다.



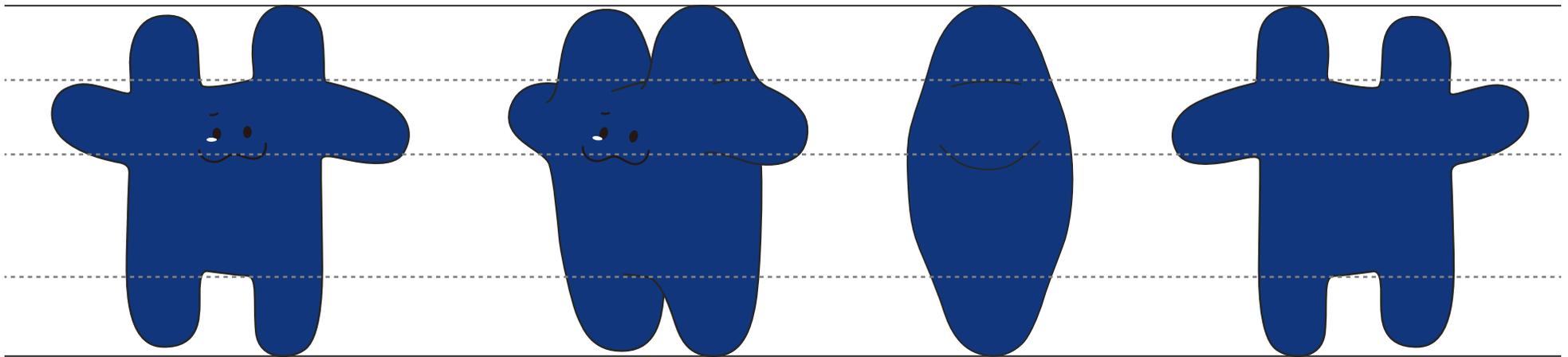
유웅



하비



키키



수리

색상 규정

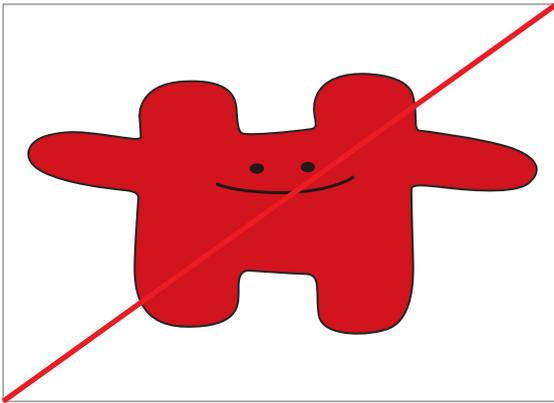
색상 규정은 캐릭터의 일관성 있는 아이덴티티 구축을 위해 반드시 지켜져야 합니다.

매체에 따라 색상 모드에 차이가 있으므로 구별하여 사용하고, 매체에 맞지 않는 색상모드를 사용할 경우 색상이 변질될 수 있으므로 주의를 요합니다. 온라인 매체에서는 RGB, 오프라인 인쇄 매체에서는 CMYK를 사용하도록 합니다.

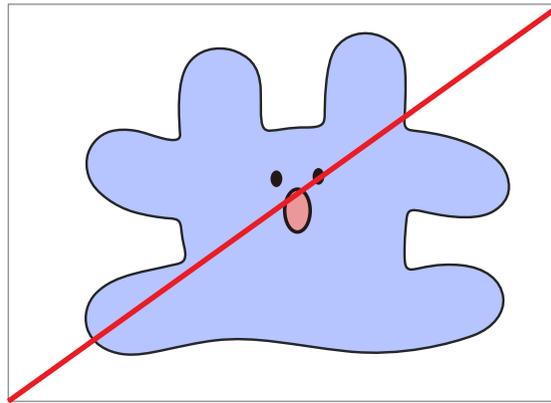
	유웅	하비	키키	수리
MAIN COLORS	R211 G20 B29 C22 M99 Y98 K0 #d3141d	R244 G194 B56 C9 M29 Y81 K0 #f4c238	R37 G168 B110 C76 M13 Y71 K0 #25a86e	R17 G54 B124 C100 M91 Y31 K0 #11367c
SUB COLORS	R237 G154 B154 C8 M51 Y30 K0 #ed9a9a	R40 G40 B40 C81 M77 Y75 K54 #282828		

사용 금지 규정

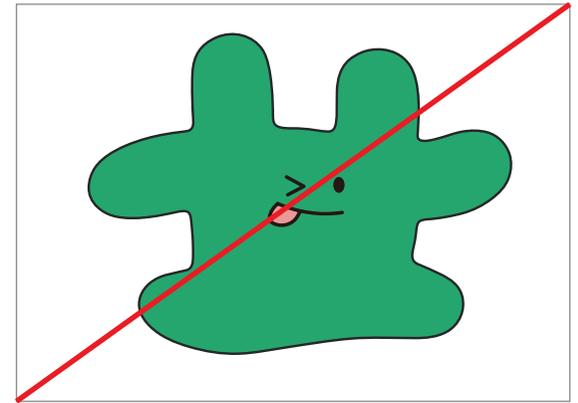
캐릭터의 아이덴티티 유지와 대내외적 이미지 관리를 위하여, 캐릭터의 형태나 색상을 임의로 바꾸지 말아야 합니다.



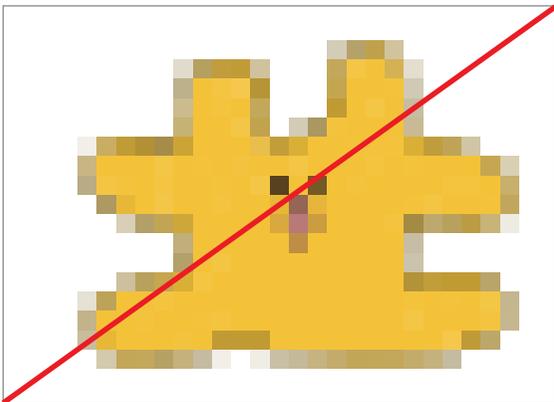
비례를 임의로 변경하는 경우



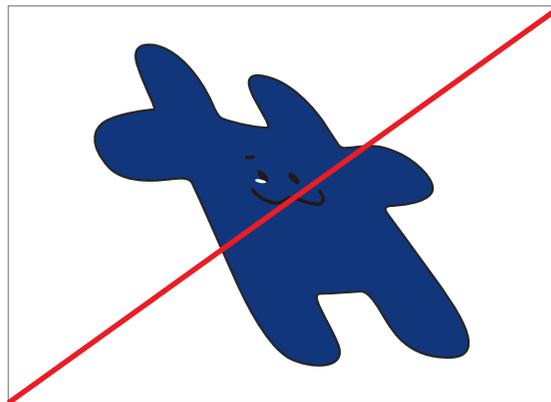
색상을 임의로 변경하는 경우



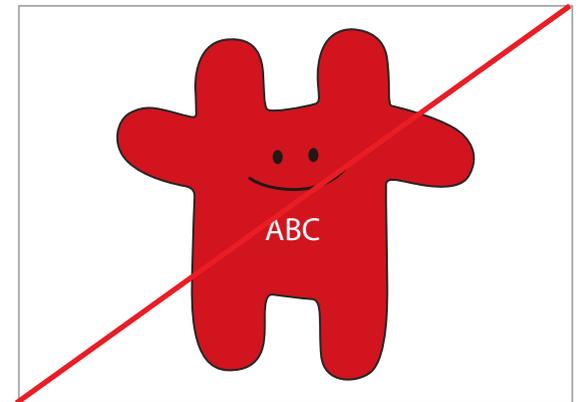
신체비율을 임의로 조정하는 경우



저화질의 그래픽을 사용하는 경우



임의로 형태를 기울일 경우



별도의 문구를 임의로 사용하는 경우



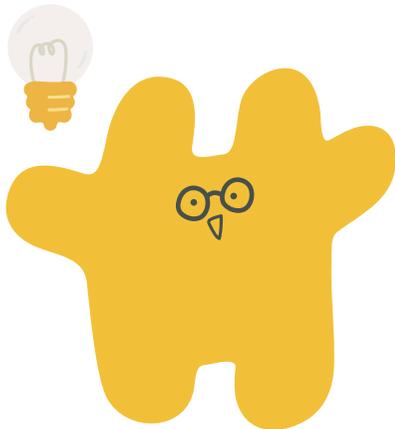
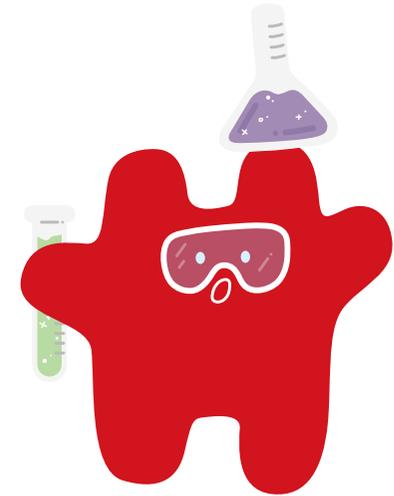
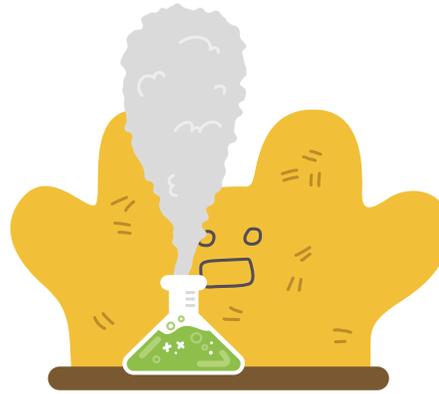
APPLICATION SYSTEM

응용 동작

응용 패턴

응용 동작

캐릭터의 다양한 동작입니다. 매뉴얼 북에 제시되지 않은 동작은 관리부서와 협의 후 추가 제작할 수 있습니다.

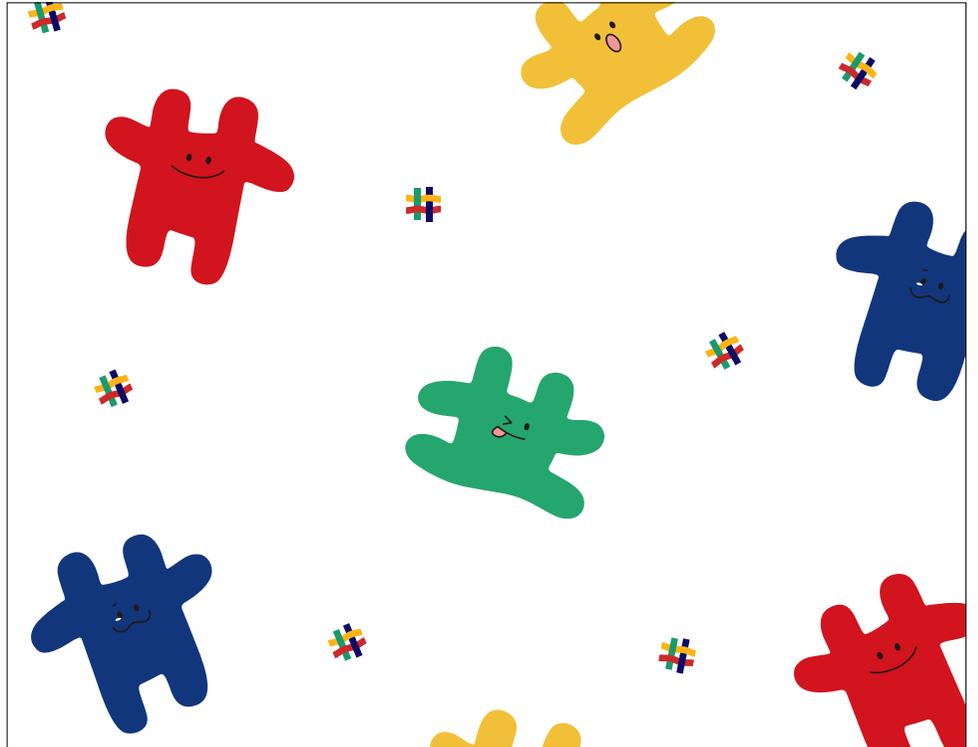


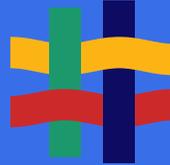
응용 동작



응용 패턴

캐릭터를 기반으로 한 그래픽모티브입니다. 캐릭터 활용 물품, 홍보물 등 제작 시에 자유롭게 활용할 수 있습니다. 가급적 제시된 색상을 활용하며, 변경이 필요한 경우 관리부서와 협의 후 진행합니다.





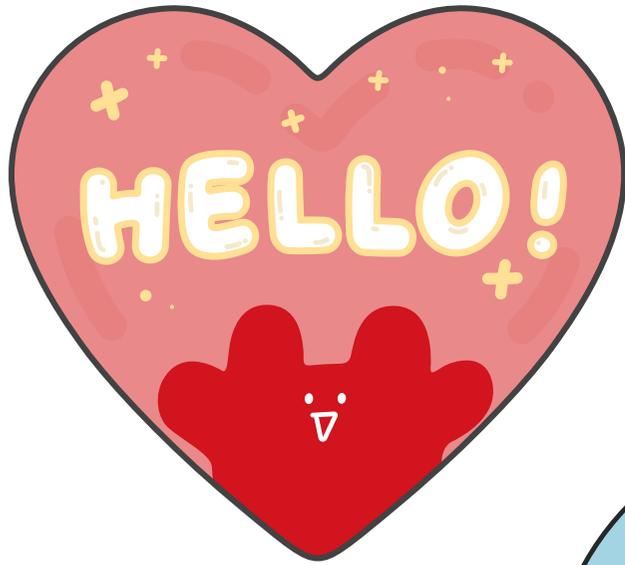
GOODS SYSTEM

- 01 쇼핑백
- 02 그립톡 / 스트랩
- 03 이모티콘
- 04 아크릴 키링
- 05 손거울
- 06 컵
- 07 담요 / 쿠션
- 08 지비츠

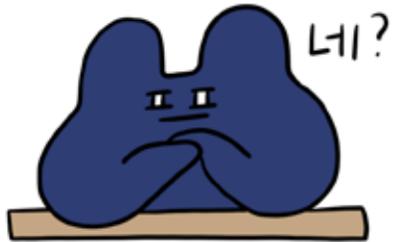
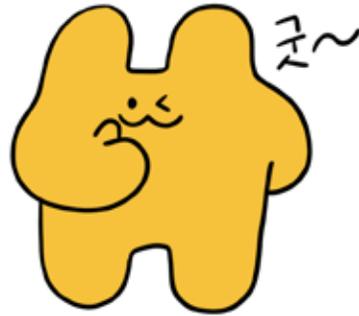
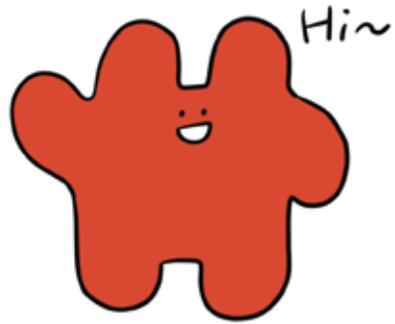
01 쇼핑백



02 그림톡 / 스트랩



03 이모티콘



04 아크릴 키링



05 손거울



06 컵



07 담요 / 쿠션



08 지비츠

